

< Code ton lycée >



Appel à participation

1 Contexte

La Région Île-de-France a déployé auprès de l'ensemble des lycées publics d'Île-de-France l'ENT monlycée.net. Grâce à cette plateforme, les lycées peuvent accéder aux manuels et autres ressources numériques ainsi qu'à un certain nombre d'outils (webconférence, agrégateur de contenus, mise en ligne de vidéos, création de blogs et forums...). La généralisation de cette plateforme s'est accompagnée de l'équipement en PC et tablettes des lycéens et de leurs enseignants.

Dans la continuité de ces actions de fond, la Région Île-de-France lance l'opération **<Code ton lycée>** du **5 janvier au 7 juin 2021**, dont l'objectif est de permettre à des équipes de lycéens d'inventer et développer un **réseau social à destination de tous les lycéens de la Région Île-de-France**. Le réseau social qui sera déclaré lauréat pourra être intégré à l'ENT Mon Lycée.net à compter de la rentrée 2021. Ainsi, des élèves auront eux-mêmes contribué à développer une application d'échanges utile à tous les lycéens franciliens.

Au cours de cette aventure, les lycéens auront l'occasion de faire l'expérience du développement d'une application destinée à un public cible. Des idées au développement du projet, les lycéens pourront expérimenter le travail en équipe, tutorés par des équipes de professionnels de la pédagogie et de l'informatique. Les lycéens prenant part à l'opération **<Code ton lycée>** découvriront différents métiers du numérique. Ils seront initiés au code et à la pensée informatique et sensibilisés aux usages responsables du numérique.

2 Candidature

2.1 Objet de l'appel

L'objet de l'appel est de proposer à des équipes de lycéens d'inventer et de développer un **« Réseau social à destination de tous les lycéens de la Région Île-de-France »**.

2.2 Public concerné

Sont invités à participer tous les lycéens de tous les établissements publics de la Région Île-de-France.

2.3 Délais de candidature

Les candidatures sont ouvertes dès le **05/01/2021** et seront clôturées le **31/01/21** à minuit.

2.4 Critères de candidature

Les élèves souhaitant candidater doivent impérativement constituer des **équipes mixtes de 4 personnes** appartenant au même établissement toutes sections confondues.

Un même élève ne peut appartenir qu'à une seule équipe candidate au sein de son établissement.

3 Sélection

3.1 Modalités

Un jury sélectionnera le **8 février 2021** **« 9 équipes lauréates »** qui seront dotées par UNOWHY d'un équipement spécifique et regroupées en **« 3 escouades de 12 lycéens »** (dans une configuration inter-lycées). **Les équipes retenues seront informées de leur sélection la semaine du 10 février.**

Chacune des escouades bénéficiera d'un **tutorat entre mars et juin 2021** (en mode « à distance ») opéré par MAGIC MAKERS afin de concrétiser le développement de leur propre **« Réseau social lycéen »**.

Une restitution finale viendra clore le projet à **mi-juin 2021** avec pour objectif de sélectionner une équipe lauréate qui pourra être invitée à mettre en œuvre son projet de « **Réseau Social lycéen** » pendant l'**année scolaire 2021-2022**.

3.2 Critères de sélection

Les critères de sélection suivants serviront de base à la sélection des équipes lauréates :

- **Motivation & Composition de l'équipe**
 - Présentation succincte des 4 lycéens constituant l'équipe
 - Motivation à travailler ensemble sur ce projet
 - Explication en un paragraphe (15 lignes maximum) de l'intérêt à se lancer dans le développement d'un « **Réseau Social lycéen** »
- **Positionnement thématique retenu pour le « Réseau Social lycéen »**
 - Objet du réseau social proposé (*description en 1 phrase*)
 - Thématique dominante retenue (*ex : inclusion, aide en ligne, support pour la vie lycéenne... ?*)
 - À qui s'adresse en priorité ce réseau ? (*tous les lycéens, une partie d'entre eux ?*)
 - Que doit apporter le réseau social aux lycéens de la Région Île-de-France ? (*ex : faciliter la collaboration pour la réalisation des devoirs, des révisions ; mettre en lien des lycéens...*)
- **Technique et sécurité**
 - L'équipe a-t-elle une expérience en matière de codage d'applications ou de services numériques ?
 - Quelles sont les conditions de sécurité envisagées (conditions d'accès, modération... ?)

4 Tutorat

4.1 Équipement

Les équipes sélectionnées seront dotées du matériel suivant (fourni par la société Unowhy) :

Catégorie	Description
Couleur	Gris acier châssis aluminium
Système d'exploitation	Windows 10
Description du clavier	AZERTY
Marque du processeur	Intel® Core™ m3
Type de processeur	Core M 6Y30
Vitesse du processeur	2.2 GHz
Taille de la mémoire vive	4 Go
Taille du disque dur	128 Go
Technologie du disque dur	SSD
Taille de l'écran	33 Centimètres
Résolution de l'écran	Full HD (1920x1080)
Description de la carte graphique	Intel® HD Graphics 515
Type de connectivité	Bluetooth, Wi-Fi
Type de technologie sans fil	Bluetooth, 802.11abg, 802.11bgn
Interface du matériel informatique	MicroSD, USB, HDMI, SDHC
Dimensions de l'article L x L x H	31.8 x 21.1 x 1.3 centimètres
Poids du produit	1.34 Kilogrammes

4.2 Modalités de tutorat

L'accompagnement de Magic Makers se concrétise par l'animation d'ateliers de création numérique avec des formateurs expérimentés.

Afin d'assurer un accompagnement de qualité aux lycéens, ceux-ci seront scindés en 3 groupes de 3 équipes qui développeront chacune leur propre projet de réseau social. Une synchronisation entre les 3 groupes sera proposée afin de faire converger les différents travaux.

L'animation des ateliers est le cœur du dispositif. L'objectif de ces ateliers est d'accompagner les lycéens dans la réalisation de leur réseau social, et notamment :

- d'acquérir toutes les compétences techniques et transverses pour y parvenir
- de se coordonner avec les autres équipes et groupes dans la réalisation de leur projet

Au cours des 11 ateliers hebdomadaires se déroulant entre le 1^{er} mars et le 7 juin 2021, les 36 lycéens « makers » (3 groupes de 12 lycéens) suivent tout un parcours adapté, centré sur la réalisation d'un projet de réseau social cohérent et abouti :

- réflexions et mise en commun, convergence vers des sous-projets réalisables par chaque équipe
- conception des applications
- acquisition de compétences techniques, réalisation des applications
- synchronisation constante entre les équipes et les groupes, animation d'une communauté.

5 Dépôt des dossiers de candidature

Les lycéens souhaitant participer devront :

- **Télécharger et remplir le formulaire de candidature**
 - Récupérer le formulaire d'inscription sur monlycee.net.
 - Nommer le formulaire comme suit : AAP_CTL_NomLycée_NomEquipe_candidature
- **Renvoyer le document en format PDF** par email à : code.tonlycee@monlycee.net

Contacts

Toutes les questions relatives à l'Appel à participation peuvent être soumises à l'adresse : code.tonlycee@monlycee.net